

3. Lippischer Fachtag Schulsport - Workshopübersicht

Workshop Name	Beschreibung
Phase I – 13:30 – 15:00 Uhr	
Kin-Ball – ein ungewöhnliches Sportspiel mit ungeahnten Möglichkeiten	Kin-Ball wurde Ende der 80er Jahre in Kanada erfunden und erfährt seitdem weltweit viel Zuspruch. Gespielt wird mit einem übergroßen Ball und 3 Mannschaften gleichzeitig auf dem Spielfeld. Das Regelwerk erschafft ein kooperatives Mannschaftsspiel, das nicht nur den Schülerinnen und Schülern Spaß macht, die grundsätzlich alle Spiele mit Ball gut finden. Es spricht auffällig oft auch eben die Schülergruppe an, die häufig nur eine Nebenrolle in Sportspielen einnehmen. Da das Spiel fast immer für alle neu ist, werden die Karten neu gemischt und alle starten mit den gleichen oder zu mindestens ähnlichen Voraussetzungen. Bei dem Spiel muss immer als Team agiert werden. Jeder hat die gleiche Rolle. Es vereint Koordination, Schnelligkeit, Ausdauer und Reaktionsvermögen mit kognitiven Fähigkeiten (Kommunikation, Aufmerksamkeit, Zusammenarbeit, Teamgeist, Respekt & Fairplay). Kin-Ball eignet sich für alle Altersklassen ab der Grundschulstufe bis zum Berufskolleg.
Ringen und Kämpfen in der Sekundarstufe I	Du möchtest Schülerinnen und Schüler für das Thema Ringen begeistern? In diesem Workshop präsentieren wir eine exemplarische Unterrichtsreihe für die Jahrgangsstufe 8 in der Sekundarstufe I. Ein aktiver Ringer gibt praktische Einblicke und Tipps sowie vielfältige Methoden und Übungen, um das Thema spannend, sicher und lehrreich zu gestalten.
Ballkorobics	BallKoRobis verbindet koordinative Übungen mit dem Ball und Aerobic-elemente zur Musik. Im Workshop werden die Grundschnitte kennengelernt und eingeübt. Zudem wird ein methodisches Vorgehen im Sinne eines Unterrichtsvorhabens vorgestellt.
Mobilitätserziehung – fit mit dem Roller!	Die Mobilitätserziehung soll im Sportunterricht mehr Gewichtung erhalten. Als geeignetes Fahrgerät bietet sich hier der Roller an. Im Workshop wird auf verschiedene Sicherheits- und Materialaspekte eingegangen. Des Weiteren werden einführende und weitergreifende Praxisübungen und Techniken zu verschiedenen Bereichen vorgestellt und ausprobiert, um das sichere Fahren mit dem Roller im Sportunterricht aufzugreifen.
Phase II – 15:15 – 16:45 Uhr	
Gerätturnen	„EINFACH Turnen“ In diesem WS lernst du den Gerätturn-Wettkampf NRW YoungStars kennen und probierst die 8 Stationen aus, die die Kinder bei diesem Wettkampf turnen. Turnen geht immer, was denn sonst?
Spikeball	Entdecke die Welt von Spikeball! Unser Workshop bietet die perfekte Gelegenheit, diese faszinierende Sportart kennenzulernen. Erfahrene Spieler bringen dir die Grundlagen bei und verbessern deine Fähigkeiten. Spielspaß und neue Kontakte inklusive! Schnapp dir Freunde, Familie oder Kollegen und sei dabei. Lass dich vom Spikeball-Fieber anstecken und erlebe den Nervenkitzel dieses Sports. Setze deinen Spike und entfalte dein Potenzial. Willkommen bei unserem Workshop!
Tanz	Tanz erweitert vielfältige motorische, kognitive und soziale Kompetenzen und es gibt verschiedene methodische Ansätze, die bei der konkreten Umsetzung und Gestaltung des Unterrichts einen Leitfaden bieten. Tanz kann mit und ohne Musik oder das Zählen dieser unterrichtet werden, genauso wie mit und ohne Vormachen der Lehrenden. Im Workshop werden diese Methoden ausprobiert und Idee sowie Erfahrungen ausgetauscht. Zudem gibt es einen Input zu Lebenswelt und Vorerfahrungen der Gruppe und Nutzung von Medien.
Neurozentriertes Training im Schulsport	Neurozentriertes Training zielt darauf ab, die Bewegungssteuerung durch das Nervensystem zu verbessern, so sportliche Leistungen zu verbessern, Verletzungen präventiv entgegen zu steuern und das allgemeine Wohlbefinden zu erhöhen. Die Schnittstellen zur Förderung der exekutiven Funktionen sind der eng. Im Workshop werden verschiedene Übungsformen vorgestellt, um ein Bewusstsein für die Thematik zu schaffen bzw. zu erweitern.