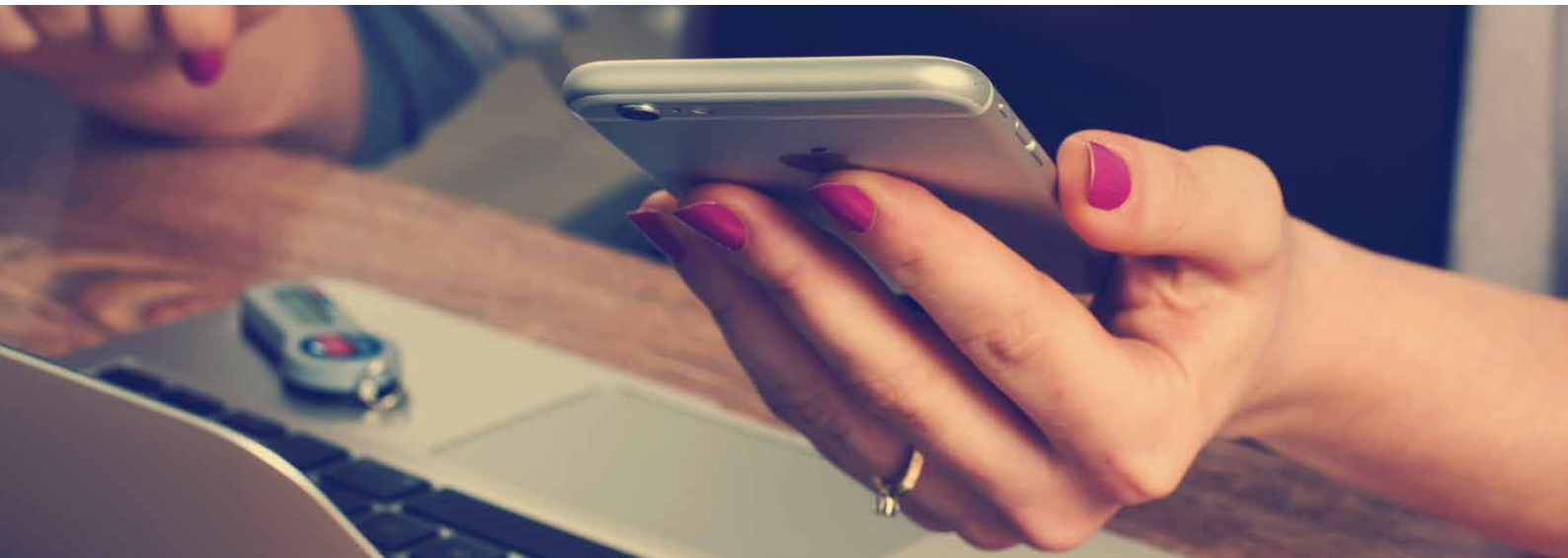


Medienpädagogischer **Fachtag**

Gelingendes Leben in der Mediengesellschaft

27. Juni 2017 von 12:00 bis 16:00 Uhr
Kreishaus Lippe, Felix-Fechenbach-Str. 5, 32756 Detmold



Instagram, Snapchat, Tinder und Doom sind Begriffe, die den meisten Eltern und Pädagogen inzwischen bekannt sind. Neue Herausforderungen lassen aber meist nicht lange auf sich warten, Fake News oder Hoax füllen derzeit die Schlagzeilen. Aber auch neue Gaming Trends, wie die umsatzstarken Strategiespiele-Apps „Clash Royal“ und „Clash of Clans“ führen, aufgrund der hohen Spielfrequenz und Bindung an das Spiel, im familiären Alltag häufig zu Konflikten. Eltern, Lehrkräfte und Pädagogen sind nicht nur häufig genervt von der ständigen Nutzung des Smartphones, sondern suchen auch zunehmend Beratungsstellen wegen exzessiver Mediennutzung der Kindern und Jugendlichen auf.

Der Fachtag richtet sich in erster Linie an pädagogische Fachkräfte der außerschulischen Jugendarbeit sowie Lehrer/innen und Eltern, die sich sowohl theoretisch als auch praktisch mit dem Thema Medienkompetenz auseinandersetzen wollen.

Für ein abwechslungsreiches und spannendes Programm konnten wir Referenten des „Spielratgebers NRW“, der Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW gewinnen, die dieses Thema aus verschiedenen Blickwinkeln beleuchten. Ihre Anmeldung nimmt Frau Topp unter I.Topp@kreis-lippe.de bis zum 20.06.2017 gerne entgegen. Geben Sie bei der Anmeldung bitte Ihre Workshopwünsche an und ob wir Sie zur „Eltern-Lan-Party“ begrüßen dürfen (hierfür gibt es nur ein begrenztes Platzangebot!)

Veranstaltungsort: Kreis Lippe (Parlamentarischer Bereich, Ebene 4), Felix-Fechenbach-Str. 5, 32756 Detmold

Wir freuen uns auf Ihr Kommen!

Das Team des Medienzentrums Lippe (Zentrum für Bildung, Medien und Beratung, ZBMB Lippe)



Programm

- 12:00 Uhr Beginn und Begrüßung durch den Landrat, Dr. Axel Lehmann
- 12:15 Uhr Vortrag 1 „Gelingendes Leben in der Mediengesellschaft“ (Torben Kohring)
- 13:00 Uhr PAUSE
- 13:30 Uhr Vortrag 2: „Neue Gaming Trends“ (Daniel Heinz)
- 14:00 Uhr Workshop Phase I
- WS1: Jugendschutzfilter, Spieleratgeber, USK (Daniel Heinz)
 - WS2: Neue Gamingtrends - praktisch (Kok Hung-Cheong)
 - WS3: Best Practice Ansätze aus der medienpädagogischen Kinder- und Jugendarbeit (Martina Sussenburger)
 - WS4: fake news (Torben Kohring)
- 15:15 Uhr Workshop Phase II
- WS1: Jugendschutzfilter, Spieleratgeber, USK (Daniel Heinz)
 - WS2: Neue Gamingtrends - praktisch (Kok Hung-Cheong)
 - WS3: Best Practice Ansätze aus der medienpädagogischen Kinder- und Jugendarbeit (Martina Sussenburger)
 - WS4: fake news (Torben Kohring)
- 16:00 Uhr Ende des Fachtags

In Zusammenarbeit mit der Bundeszentrale für politische Bildung laden wir am Abend herzlich zur Eltern-Lan-„Party“ ein:

18.00 – 22.00 Uhr „Lan-Party für Eltern“ (und PädagogInnen)

Ein Angebot der Bundeszentrale für politische Bildung um aktuelle Multiplayer- Spiele kennenzulernen, auszuprobieren, zu erleben und hinterfragen.